

**09**  
SEPT

**14**  
OCT

## Razmokets Minions

PS et MS maternelles

### APRES-MIDI

**M.09**  
septembre

Jeu des "Fais pas ci fais pas ça"

**M.16**  
septembre

Les petits ateliers et Les Petits Curieux

**M.23**  
septembre

Fabrication de chenilles & papillons peints à l'éponge

**M.30**  
septembre

Découvrons de nombreux jeux

**M.07**  
octobre

Cache-cache objets

**M.14**  
octobre

Découvrons de nombreux jeux

09  
SEPT



14  
OCT

## LES FRIPOUILLES

GS maternelle

### APRES-MIDI

**M.09**  
septembre

Jeu du tri : dans quelle poubelle ?

**M.16**  
septembre

Plantation au potager et Parc écolo

**M.23**  
septembre

Jeu du béret nature et mascotte tri "Dimitri"

**M.30**  
septembre

Chasse aux trésors naturelle- Découverte du compost

**M.07**  
octobre

Jeu du colimaçon- La route des déchets

**M.14**  
octobre

Jeu : la ligne de vie- La 2ème vie de la poubelle bleue



mes loisirs à tout âge  
SOCIÉTÉ LAÏQUE D'ÉDUCATION POPULAIRE

09  
SEPT

14  
OCT

## LES ZIGOTOS

### APRES-MIDI

**M.09**  
septembre

Vous voici naufragés sur l'île des compas loompas.

**M.16**  
septembre

Resterez vous sur la plage ou osez vous vous aventurer dans la jungle?

**M.23**  
septembre

Force, courage et feuilles de bananier seront vos principaux atouts pour survivre à la faim et à la Marsupiotte?

**M.30**  
septembre

Mais n'ayez crainte, vous ne serez pas seuls, l'Esprit des animaux veille sur vous !

**M.07**  
octobre

Afin que l'aventure se passe pour le mieux, il est vivement recommandé d'avoir un sac à dos

**M.14**  
octobre

De bonnes chaussures, une casquette et une gourde... (suppl. sortie)...

**09**  
SEPT

**14**  
OCT

## LES JUNIORS

### APRES-MIDI

**M.09**  
septembre

Causons ensemble ! (jeux de communication)

**M.16**  
septembre

Projet : ça va cliquer ?  
Course hippique

**M.23**  
septembre

Grand jeu : Pilou Pilou

**M.30**  
septembre

Projet : ça va cliquer ?  
Un gouter presque parfait...

**M.07**  
octobre

Projet : ça va cliquer ?  
Capture d'écran

**M.14**  
octobre

Course d'orientation